

# DAUMALLE Enzo

Étudiant à Epitech Montpellier et Chung-Ang University à Séoul

## RECHERCHE PROFESSIONNELLE

Je suis à la recherche d'un stage de dernière année, à temps partiel de septembre à février 2026, suivi d'un stage à temps plein de 6 mois, débutant entre mars et mai 2026.

## EXPÉRIENCES

### Eneo à Montpellier

Freelance en développement mobile de Juillet à Août 2024

- Refonte d'une application Flutter dédiée à l'analyse des réseaux de pollinisation

Stage de recherche et développement en IA et développement full-stack  
Février à Mai 2024

- Recherche et veille IA  
Approfondissement des connaissances et veille technologique sur l'intégration de l'IA dans Eneo, avec tests et expérimentation sur playground
- Implémentation Explorama Studio  
Conception et développement d'un outil anti-page blanche avec l'IA dans Explorama Studio avec Vue.js et Elasticsearch
- Application mobile Explorama  
Participation active à la refonte et au développement de l'application mobile Explorama

Stage en part-time de développeur full stack de Septembre à Janvier 2024

- Front-end  
Conception et design de l'interface via dessins et prototypage sur Figma, développement de l'application mobile en Flutter
- Back-end et Data base  
Refonte de l'API REST avec Flask, refonte de la base de données

### Geomatys à Montpellier

Stage de développeur full stack de Juillet à Décembre 2022

- Front-end  
Conception et design d'un site web administratif à l'aide du framework Angular
- Back-end et Data base  
Création d'une API REST avec le framework Spring Boot en Java, et assistance de la migration en continue vers une nouvelle base de donnée
- Sécurité  
Élaboration d'un système d'authentification (middleware) et gestion du royaume avec Keycloak

## PROJETS ACADÉMIQUES

- Projet Zappy - Jeu multiplateforme en ligne  
Création d'un jeu multi plateforme en ligne.  
Développement d'une IA capable de jouer automatiquement.
- Projet R-Type - Moteur de Jeu, Jeu, Network  
Création d'un moteur de jeu en C++ avec SFML, intégration du réseau (TCP/UDP) et développement d'un jeu type TypeRacer. Validation du moteur avec un jeu similaire à Flappy Bird.

## COORDONNÉES



enzo-daumalle.fr



enzo.daumalle@gmail.com



07 81 02 16 85 (actuellement indisponible)



Oyco



Enzo Daumalle

## FORMATIONS

- 2021 - 2026 Coursus Epitech PGE en 5 ans postbac
- 2021 Baccalauréat Technologique mention assez bien

## APPRENTISSAGES

### Langages



### Framework/Libs



### Outils



## CENTRE D'INTÉRÊTS

- ◆ **Sport**: Judo (Ceinture Noire), Parkour, Vélo, Foot, Futsal, Tennis...
- ◆ **Musique**: Piano, Chant
- ◆ **Informatique**: Jeux Vidéos (Social, Open World, Histoire, Design), AI & Data Science, Web & Apps, IOT (Domotique)